Darstellung von MVC im Klassendiagramm und Sequenzdiagramm

In der Grundversion besteht das MVC-Konzept nur aus drei Klassen, deren Objekte miteinander interagieren. Die dafür nötigen Beziehungen und Methoden sind hier in einem allgemeinen Klassendiagramm dargestellt.

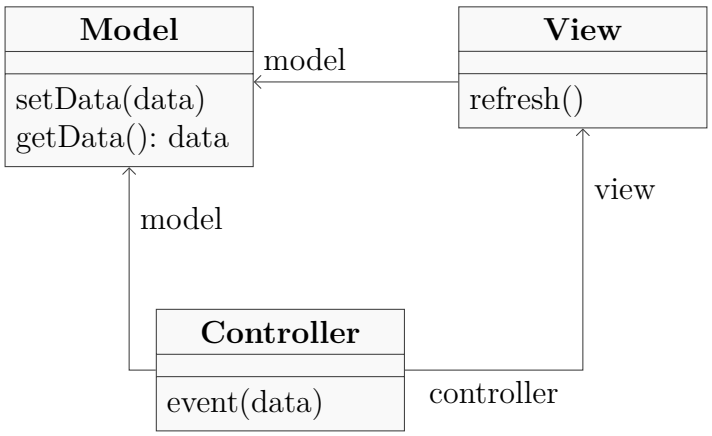


Abbildung 1: Klassendiagramm der auf das nötigste reduzierten Hauptklassen

Werden Observer hinzugenommen, die Änderungen bzw. Eingaben an den Controller melden, so muss das Klassendiagramm wie in Abbildung 2 erweitert werden.

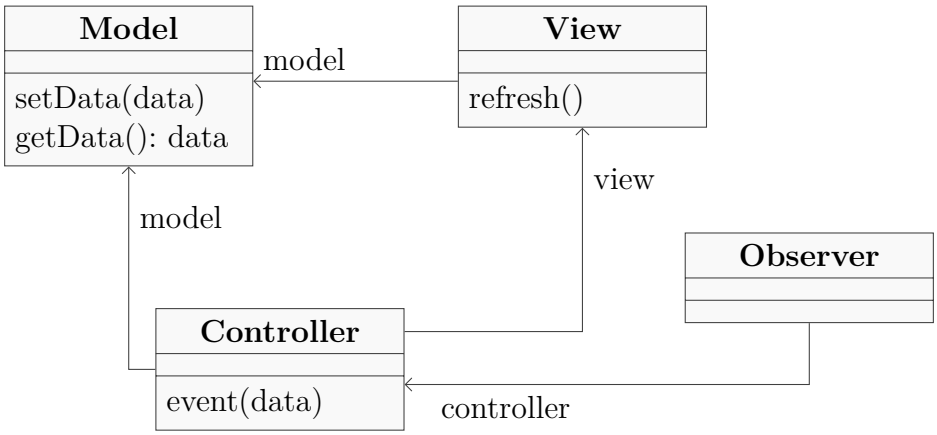


Abbildung 2: Klassendiagramm der auf das nötigste reduzierten Hauptklassen inklusive Observer

Im MVC-Konzept das auch Observer beinhaltet, gehen Aktionen in der Regel von diesen Observern aus. Diese fangen direkt die Benutzer- oder Sensoreingaben ab oder überprüfen die entsprechenden Stellen, ob Eingaben oder Änderungen aufgetreten sind. Eine solche Aktion durch eine Benutzer- oder Sensoreingabe und wie darauf reagiert wird,

ist in dem Sequenzdiagramm in Abbildung 3 dargestellt. Hier wird davon ausgegangen, dass direkt die richtigen Objekte angesprochen werden.

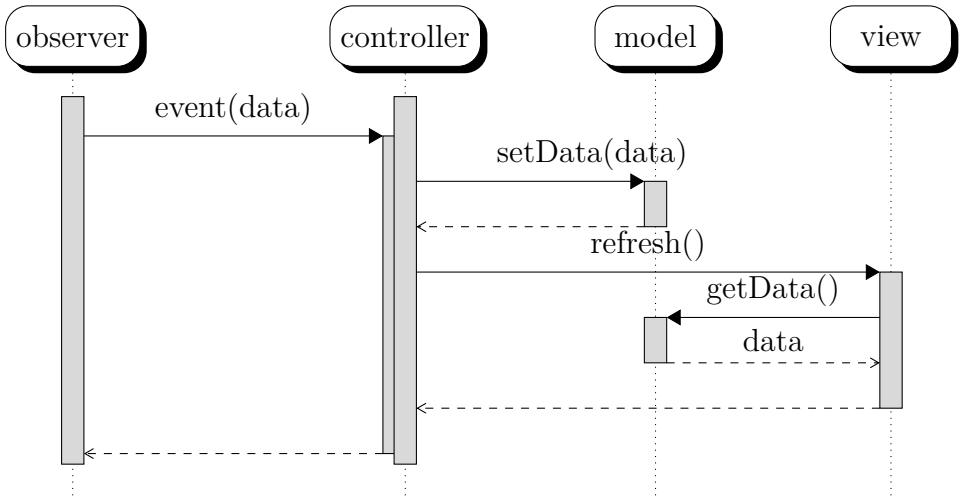


Abbildung 3: Sequenzdiagramm einer Reaktion auf eine Eingabe

Bei diesem Sequenzdiagramm ist zu beachten, dass sowohl Observer als auch der Controller durchgehend aktiv sind. Je nach Umsetzung ist dieses gewollt, da der Controller die eigentliche Steuerung übernimmt.