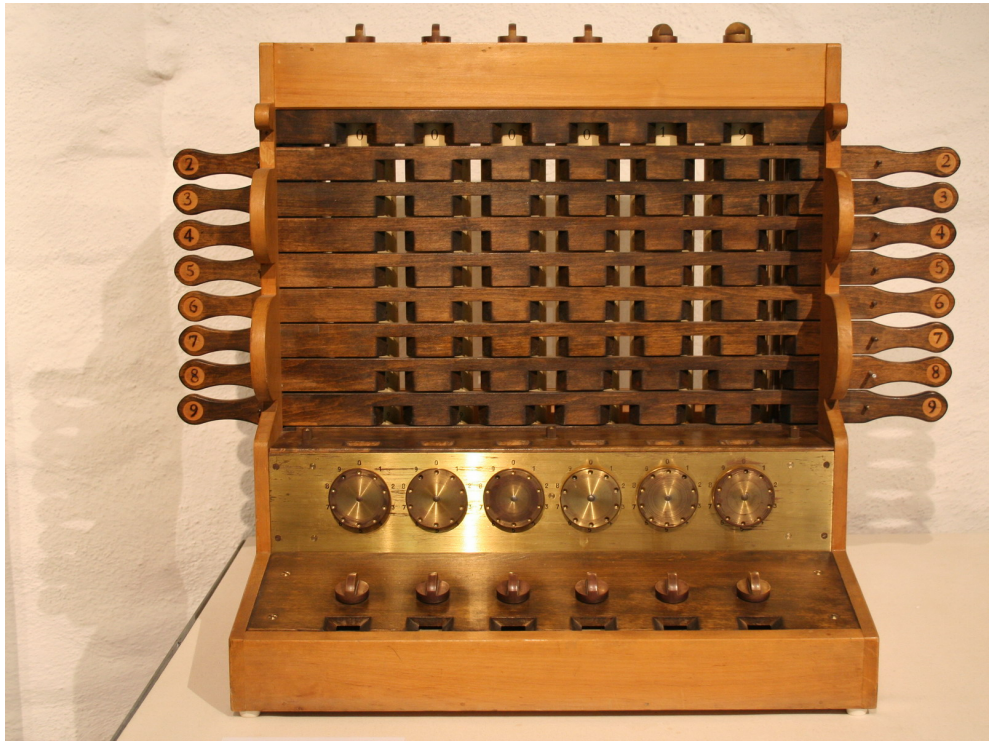
Abakus



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/7a/Schoty_abacus.jpg`
Autor: Christopher Staecker – *gemeinfrei*

1100 v. Chr.

Schickardsche Rechenmaschine

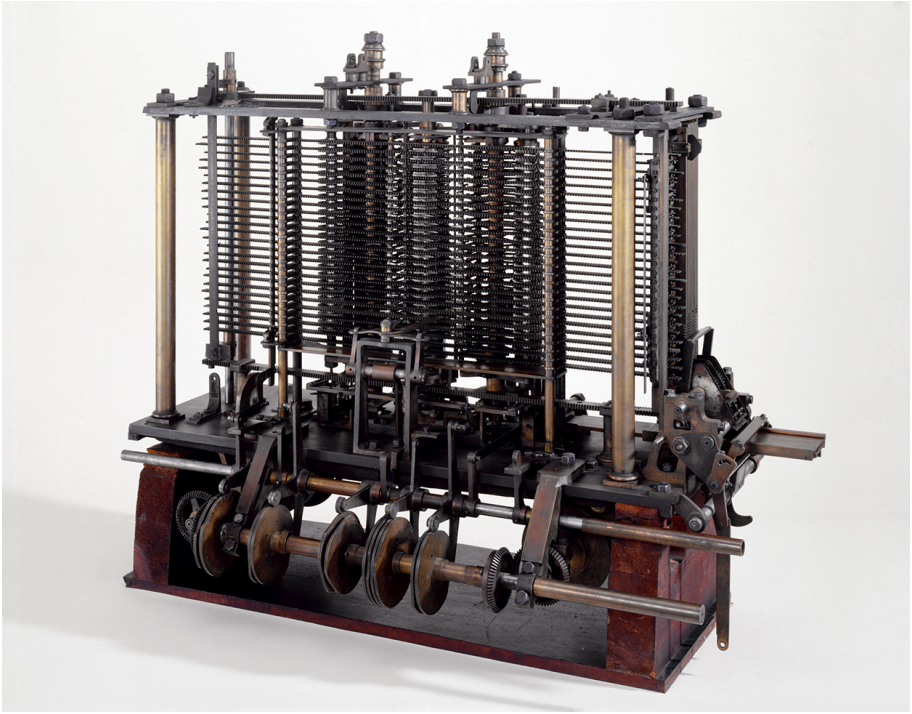


Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5a/Schickardmaschine.jpg`
Autor: Herbert Klaeren CC BY SA (schriftliche Erlaubnis)

1623

CC BY SA

Analytical Engine



Quelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/cc/Babbages_Analytical_Engine%2C_1834-1871._%289660574685%29.jpg
Autor: Science Museum/Science & Society Picture Library London (schriftliche Erlaubnis)

~1870

Version vom 21. Juni 2026 20:10

Lochkarten



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/75/Lochkarte_Tanzorgel.jpg`
Autor: Stefan Kühn

~1745

Version vom 21. Juni 2026 20:10

Z1

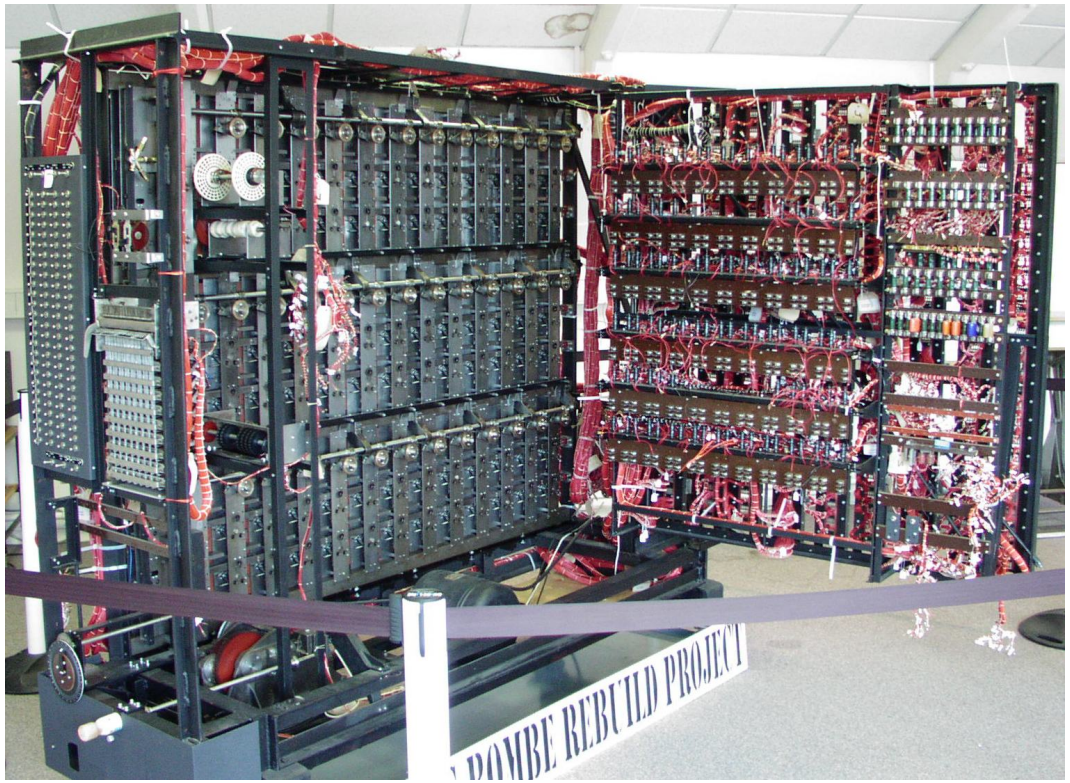
Platzhalter

Aus lizenzrechtlichen Gründen darf das Bild nicht mit veröffentlich werden.
Nutzen Sie getPics im Verzeichnis abb, um die Originalbilder direkt aus den Quellen herunterzuladen.

Quelle: `https://c7.staticflickr.com/6/5267/5675348894_21bac2baae_b.jpg`
Autor: Danielle Civello

1938

Turing Bomben

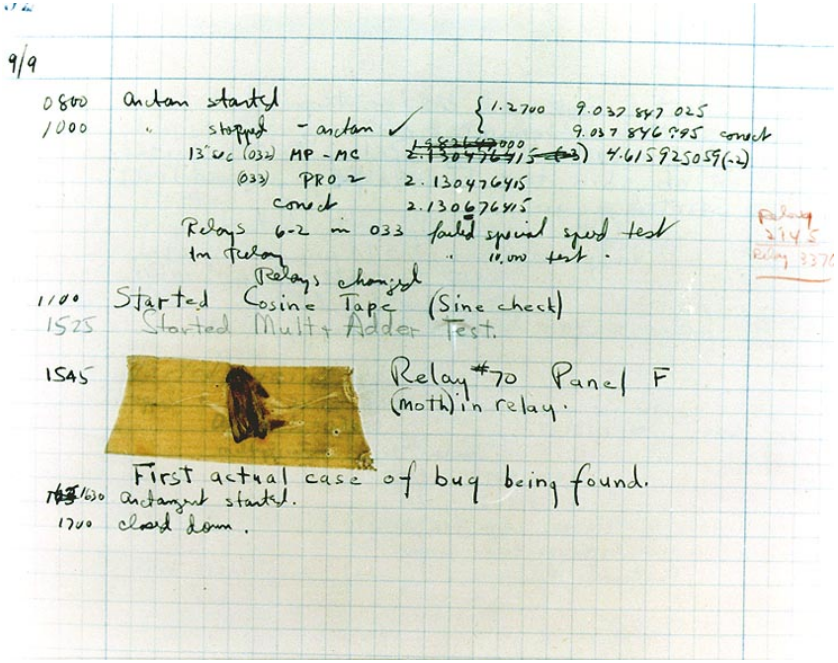


Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5c/Bombe-rebuild.jpg`
Autor: Tom Yates CC BY SA (schriftliche Erlaubnis)

1940

CC BY NC SA

Bug

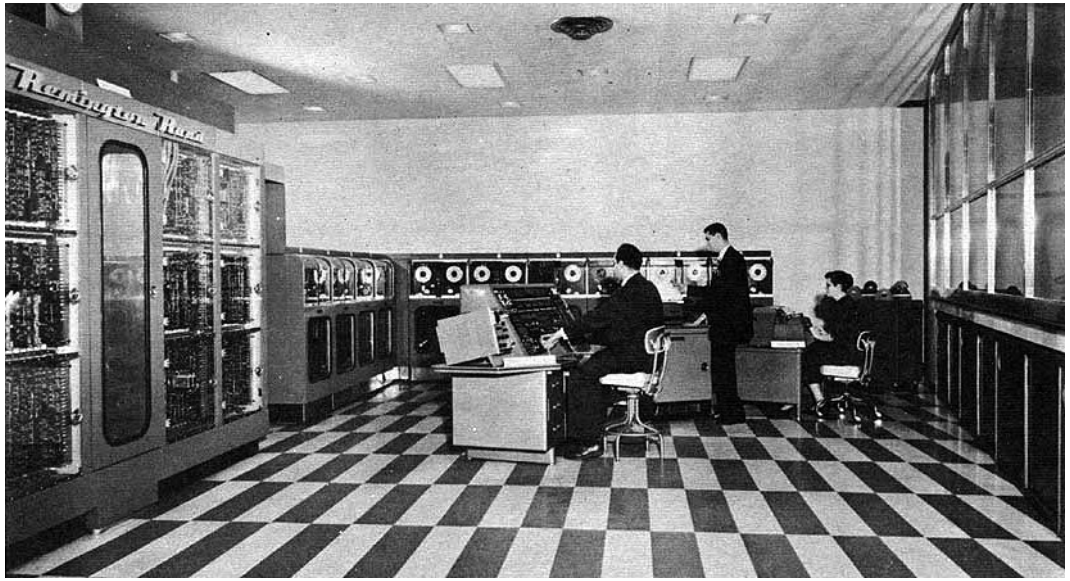


Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/8a/H96566k.jpg`
Autor: Courtesy of the Naval Surface Warfare Center – *gemeinfrei*

Die großartige Grace Hopper soll angeblich den ersten Bug der Informatikgeschichte *gefunden* haben: eine Motte, die damals ein Relais zerstörte.

1947

UNIVAC



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/bd/UNIVAC-I-BRL61-0977.jpg`
Autor: U. S. Army – *gemeinfrei*

Erster kommerzieller Computer aus den USA

1951

Version vom 21. Juni 2026 20:10

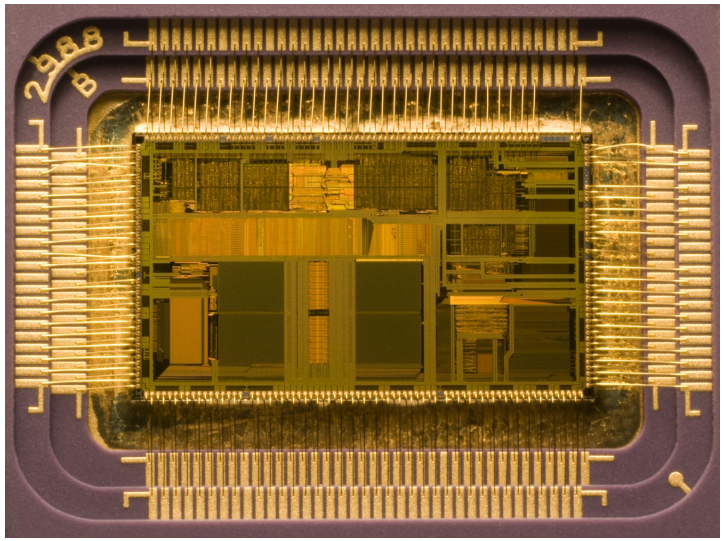
Transistoren und IC

Platzhalter

Aus lizenzrechtlichen Gründen darf das Bild nicht mit veröffentlich werden.
Nutzen Sie getPics im Verzeichnis abb, um die Originalbilder direkt aus den Quellen herunterzuladen.

Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/6/62/Nachbau_des_ersten_Transistors.jpg`
Autor: DrJunge CC BY SA

Nachbau des ersten Transistors im HNF-Museum, Paderborn (ungefähr so groß wie ein Daumen)



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/02/80486dx2-large.jpg`
Autor: Matt Britt und Mat Gibbs CC BY SA (schriftliche Erlaubnis)

Ein integrierter Chip (IC) von 1994 mit 1,2 Millionen Transistoren auf der Größe eines Fingernagels (intel 80486 CPU).

1956 & 1959

CC BY NC SA

Maus



Quelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/cc/SRI_Computer_Mouse.jpg
Autor: Disavin

Erster Prototyp einer Maus aus Holz zum Anschluss an einen Computer

1963

Version vom 21. Juni 2026 20:10

Mobilfunk in Zügen und Auto

Bereits 1926 kann bei Zugfahrten zwischen Hamburg und Berlin über Funk telefoniert werden. Dazu wurden in der 1. Klasse riesige Röhrensender eingebaut.

1952 wird das Autotelefonnetz in Deutschland eingeführt. 16 kg schwere Telefone so teuer wie ein Auto wurden dazu eingebaut. Anrufe konnten nicht automatisch zugestellt werden, sondern wurden vermittelt.

1926 & 1952

Mobiltelefone

Mit dem Dynatex 8000x wird 1974 die Evolution der Mobiltelefone begonnen.



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/8d/Mobile_Phone_Evolution_1992_-_2014.jpg`
Autor: Jojhnjoy – *gemeinfrei*



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/76/Apple_Newton_and_iPhone.jpg`
Autor: Blake Petterson (schriftliche Erlaubnis)

iPhone Version 1 (hier mit seinem Urvater dem Newton Message Pad abgebildet) wird 2007 veröffentlicht. Mobile universale Computer werden populär.

1974–heute

Version vom 21. Juni 2026 20:10

PC (Personal Computer)

Platzhalter
Aus lizenzrechtlichen Gründen darf das Bild nicht mit veröffentlich werden.
Nutzen Sie getPics im Verzeichnis abb, um die Originalbilder direkt aus den Quellen herunterzuladen.

Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/1e/Apple_II.jpg`
Autor: Marvin Wichary



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c5/Commodore_2001_Series-IMG_0448b.jpg`
Autor: Rama & Musée Bolo 2.0 France (schriftliche Erlaubnis)

Der Apple II (links) und der Comodore 2001 (rechts) stellen die ersten Heimcomputer dar, die eine breite Verwendung fanden.

1977

Spielekonsolen

Platzhalter

Aus lizenzrechtlichen Gründen darf das Bild nicht mit veröffentlich werden.
Nutzen Sie getPics im Verzeichnis abb, um die Originalbilder direkt aus den Quellen herunterzuladen.

Quelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/90/Festival_du_jeu_video_20080926_019.jpg
Autor: Okki

1977 wird die Spielekonsole Atari2600 in den USA veröffentlicht.





Quelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/f1/Playstation-console-no-cont.png
Autor: Evan Amos – *gemeinfrei*



Quelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/71/Sony-PlayStation-4-PS4-wDualShock-4.jpg Autor: Evan Amos – *gemeinfrei*

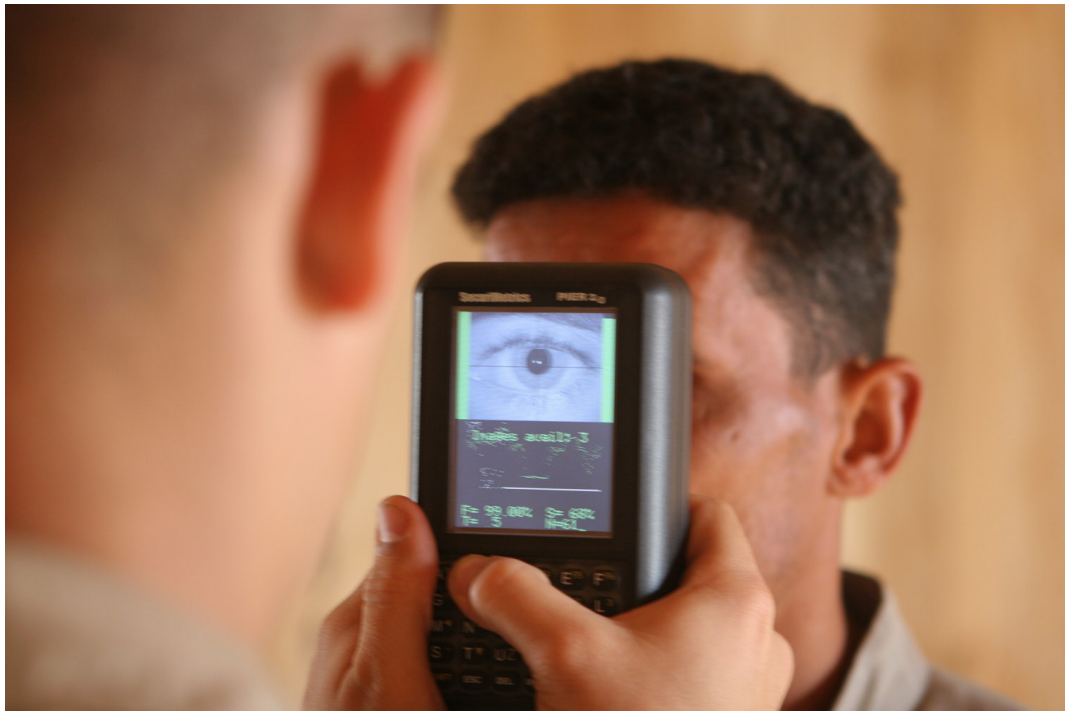
1994 wird die PlayStation 1 von Sony veröffentlicht. 2013 unterstützt die PS4 sogar 3D-Ausgabe von Spielen.

Quelle: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/4a/Wikipedia_gameboygroup.jpg Autor: Link83

1989 wird der erste Gameboy von Nintendo veröffentlicht. Dadurch wird Informatik auch mobil zum Spielen benutzt.

1977–heute

Irisscanner



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/fc/IrisScanIraq.jpg`
Autor: Cpl. Spencer Murphy – *gemeinfrei*

Bereits 1987 wurde der erste Irisscanner patentiert. Heute gibt es auch mobile Geräte.

1987

Caesar-Verschlüsselung



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b5/CipherDisk2000.jpg`
Autor: Hubert Berberich – *gemeinfrei*

~100 v. Chr.

Binärsystem

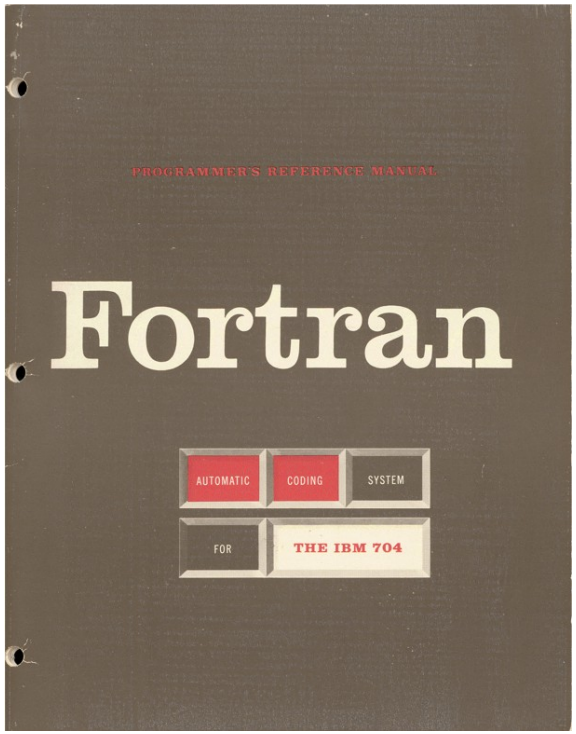


Quelle:
`https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/1d/Leibniz_Denkmal_B%C3%B6rse.jpg`
Autor: Axel Hindemith – *gemeinfrei*

Leibniz gilt als Begründer des Binärsystems. Daher steht in Hannover eine Skulptur von ihm mit dem Binärsystem auf dem Hinterkopf.

~1697

FORTRAN



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/07/Fortran_acs_cover.jpeg`
Autor: Muhandis – *gemeinfrei*

Die erste Programmiersprache FORTRAN erblickt in einem Handbuch zu einem IBM-Großrechner das Licht der Welt.

Version vom 21. Juni 2026 20:10

1951

GUI (graphical user interface)



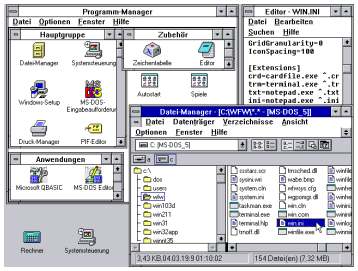
Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e3/Macintosh_128k_transparency.png`
Autor: Kevin chen2003 CC BY SA

Früher Apple Mac von 1984 mit einer graphischen Benutzeroberfläche.



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/39/Atari_1040STf.jpg`
Autor: Bill Bertram CC BY

1985 erblickt der Atari 1040 mit einer graphischen multitasking Oberfläche die Welt.



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/de/6/6c/Wfw.PNG`
gemeinfrei

1992 schafft selbst Windows eine graphische Oberfläche mit beinahe Multitasking.



Quelle: `https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/e/e6/IFA_2010_Internationale_Funkausstellung_Berlin_19.JPG`
Autor: Bin im Garten – *gemeinfrei*

Heute verwenden wir fast ausschließlich graphische Oberflächen, die über Berührungen und Gesten bedient werden. Auch Sprach- oder in Zukunft gar Gedankensteuerung sind möglich.

CC BY NC SA

1984–heute

Version vom 21. Juni 2026 20:10

Datenbank

Die ersten Datenbanken werden auf Großrechnern bereits 1960 benutzt.
Heute werden riesige Datenmengen von Google und Co über uns
gesammelt und gespeichert.

$\sim$1960

CC BY NC SA